

第 7 讲 波利亚定理

1 引言

组合数学中的一个难点：

区分所讨论的问题中哪些应该看成是相同的，哪些是不同的；在计数的过程中避免重复和遗漏。一般要依据具体问题的要求确切地给出对象异同的数学定义。也就是说，在对象集合上定义一个等价关系，计数的对象是等价类，而不是元素本身。

例如：用红、黄两种颜色对正立方体的 6 个面进行着色，问有多少种不同的方案？

美国数学家 George Polya 于 1973 年建立了一个重要的定理（Polya 定理），把生成函数的思想、群的观点以及权的概念融为一体，该定理成为组合数学的重要组成成分。

2 置换群

2.1 置换

置换的定义

[定义] 假定 n 个元素为 $1, 2, \dots, n$, a_1, a_2, \dots, a_n 是这 n 个元素的一个排列， n 阶置换

$$p = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \cdots & n \\ a_1 & a_2 & a_3 & \cdots & a_n \end{pmatrix}$$

表示用 a_i 取代 i ($1 \leq i \leq n$)，或者说将 i 放置到 a_i 。

[例] $p_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 1 & 2 & 4 \end{pmatrix}$ $p_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

置换的乘积运算

[定义] 如果 p_1, p_2 都是置换，则乘积 $p_1 p_2$ 定义为一种重新排列，即首先用 p_1 置换，然后对其结果用 p_2 置换。

[例]

$$\begin{aligned}
 p_1 p_2 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 & 4 \\ 2 & 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 3 & 1 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

置换群

[定理] 令 S_n 表示所有的 n 阶置换的集合，则 $|S_n|=n!$ ，且 S_n 是一个群。

S_n 称为 n 阶置换群或者 n 阶对称群

证明：1) 封闭性。若 $p_1, p_2 \in S_n$, $p_1 p_2 = p_3$, 则 $p_3 \in S_n$

2) 结合律。若 $p_1, p_2, p_3 \in S_n$, 则 $(p_1 p_2) p_3 = p_1 (p_2 p_3)$

3) 单位元。若 $p \in S_n$, 则存在 $I \in S_n$ 使得 $I p = p I = p$

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \cdots & n \\ 1 & 2 & 3 & \cdots & n \end{pmatrix}$$

4) 逆元素。若 $p \in S_n$, 则存在 $p^{-1} \in S_n$ 使得 $(p^{-1}) p = p (p^{-1}) = I$

$$p = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \cdots & n \\ a_1 & a_2 & a_3 & \cdots & a_n \end{pmatrix} \quad p^{-1} = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & \cdots & a_n \\ 1 & 2 & 3 & \cdots & n \end{pmatrix}$$

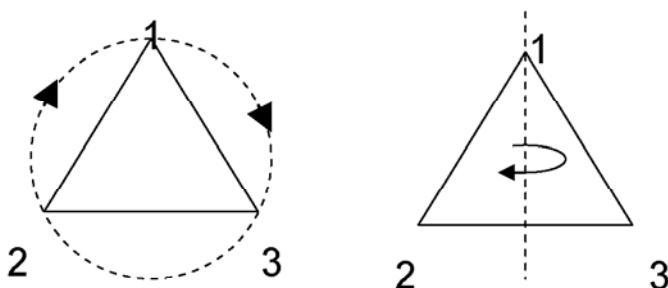
置换的乘积运算不满足交换律

S_n 的性质

1. S_n 中单位元 I 是唯一的
2. 设 $a, b, c \in S_n$ 。若 $ab=ac$, 则 $b=c$; 若 $ba=ca$, 则 $b=c$
3. S_n 中每一个元素的逆元是唯一的
4. $(abc \dots lmn)^{-1} = n^{-1} m^{-1} l^{-1} \dots c^{-1} b^{-1} a^{-1}$
5. 若 $a \in S_n$, 则存在一个最小的常数 r 使得 $a^r = I$

S_3

[例] 用置换来表示等边三角形绕中心转动 0 度、120 度、240 度或者绕对称轴翻转 180 度(三个对称轴), 得到 S_3



$$P_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \quad P_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \quad P_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$P_4 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \quad P_5 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad P_6 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

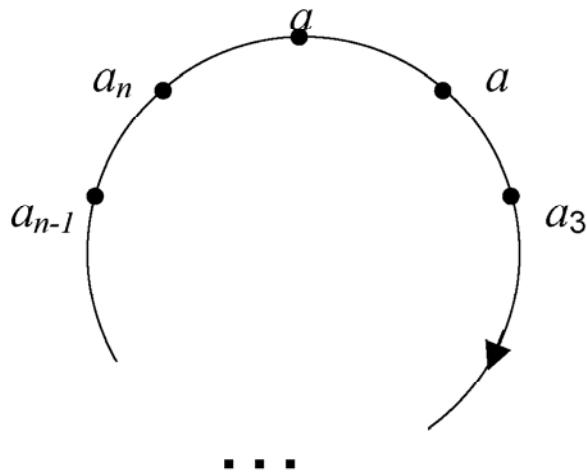
2.2 轮换

[定义] n -轮换 $(a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_n)$ 定义为

$$(a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_n) = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & \dots & a_n \\ a_2 & a_3 & a_4 & \dots & a_1 \end{pmatrix}$$

[例] $(1 \ 4 \ 5 \ 2 \ 3) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 3 & 1 & 5 & 2 \end{pmatrix}$

[定理] 若 p 是一个 n -轮换，则 $p^n = I$



不相交的轮换

[定义] 若两个轮换无公共元素，则称它们是不相交的。

[例] $(1 \ 3 \ 2)$ 和 $(4 \ 5)$ 是不相交的轮换。

[定理] 若 a, b 两个轮换是不相交的，则 $ab = ba$

[例] $(1 \ 3 \ 2)(4 \ 5) = (4 \ 5)(1 \ 3 \ 2) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 1 & 2 & 5 & 4 \end{pmatrix}$

置换和轮换

[定理] 每个置换仅能以唯一的方式(不考虑因子的顺序) 表示为不相交的轮换的乘积。

证明：对已知置换

$$p = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \cdots & n \\ a_1 & a_2 & a_3 & \cdots & a_n \end{pmatrix}$$

从 1 开始搜索，如 $1 \rightarrow a_1 \rightarrow a_2 \rightarrow \dots \rightarrow a_k \rightarrow 1$ ，则得一轮换
 $(1 \ a_1 \ a_2 \ \dots \ a_k)$

如该轮换包含了 $1, 2, \dots, n$ ，则搜索停止，否则从余下的元素中选择任意一个重复上述步骤再得一轮换。如此反复直到所有元素都取完为止。这样最终得到一个不相交的轮换的乘积。(唯一性证明略)

S_3 的轮换表示

$$\begin{array}{ll} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} = (1)(2)(3) = I & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} = (1 \ 2 \ 3) \\ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} = (1 \ 3 \ 2) & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = (1)(2 \ 3) = (2 \ 3) \\ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} = (2)(1 \ 3) = (1 \ 3) & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} = (3)(1 \ 2) = (1 \ 2) \end{array}$$

在表示一个置换时，1-轮换常被省略，如上所示。这时，可以看到 S_2 是 S_3 的子群
 洗牌

[例] 编号为 1 到 52 的一副牌，对半分开成两堆，然后从两堆中各取一张交替放置。如果每次洗牌都保持顶部和底部的牌不变，如下图所示：

1				1
2		1	27	27
3		2	28	2
...	
50		25	51	51
51		26	52	26
52				52

则可写出相应的置换 p ， p 可以写成 2 个 1 阶轮换、1 个 2 阶轮换和 6 个 8 阶轮换的乘积，这也意味着 8 次洗牌即可恢复最初的顺序。

$$\begin{aligned} p = & (1)(2 \ 27 \ 14 \ 33 \ 17 \ 9 \ 5 \ 3)(4 \ 28 \ 40 \ 46 \ 49 \ 25 \ 13 \ 7) \\ & (6 \ 29 \ 15 \ 8 \ 30 \ 41 \ 21 \ 11)(10 \ 31 \ 16 \ 34 \ 43 \ 22 \ 37 \ 19) \\ & (12 \ 32 \ 42 \ 47 \ 24 \ 38 \ 45 \ 23)(18 \ 35) \\ & (20 \ 36 \ 44 \ 48 \ 50 \ 51 \ 26 \ 39)(52) \end{aligned}$$

$$p^8 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & \cdots & 52 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & \cdots & 52 \end{pmatrix} = e$$

2.3 对换

[定义] 2-轮换称为对换。

[定理] 每个轮换都能写成对换的乘积。

证明：一种写法是 $(a_1\ a_2\ a_3\ \dots\ a_n) = (a_1\ a_2)(a_1\ a_3)\dots(a_1\ a_n)$, 注意其中 $(a_1\ a_k)$ $(a_1\ a_{k+1})$ 导致将 a_k 放到 a_{k+1} 处。

轮换写成对换的方法不是唯一的，例如

$$\begin{aligned}(1\ 2\ 3\ 4\ 5) &= (1\ 2)(1\ 3)(1\ 4)(1\ 5) \\ &= (2\ 4)(1\ 5)(1\ 3)(3\ 4)(1\ 4)(2\ 5) \\ &= (1\ 5)(2\ 5)(4\ 3)(3\ 5)\end{aligned}$$

置换和对换

[定理] 将一个置换写成对换的乘积，或者都使用了偶数个因子，或者都使用了奇数个因子

证明：令表达式 $D_n = (2-1)(3-2)(3-1)(4-3)(4-2)(4-1)\dots(n-1)$ 。对换 $(x\ y)$, $x < y$ 将 D_n 中的 x 换成 y 、 y 换成 x ，有

- 1) 若 $a < x, a < y$ 则 $(x-a)$ 和 $(y-a)$ 调换位置
- 2) 若 $a > x, a > y$ 则 $(a-x)$ 和 $(a-y)$ 调换位置
- 3) 若 $x < a < y$ 则 $(a-x)$ 和 $(y-a)$ 变成 $(a-y)$ 和 $(x-a)$
- 4) $(x-y)$ 变成 $(y-x)$

因此 $(x\ y)D_n = -D_n$ 。

P 是某一置换， p 分解成换位之积，若 p 分解成奇数个换位之积，则 p 作用于 f 的结果使 f 变号；若 p 分解成为偶数个换位之积，则 p 作用于 f 的结果不变， p 作用于 f 的结果是固有的，它取决于 p 本身，故 p 分解成奇数个或偶数个换位之积也取决于 p 本身，而不依赖于分解过程。因此可以写成奇数个对换的乘积的置换不能写成偶数个对换的乘积，可以写成偶数个对换的乘积的置换不能写成奇数个对换的乘积。

奇置换和偶置换

[定义] 若一个置换可分解成奇数个换位之积，叫做奇置换；若可分解成偶数个换位之积，叫做偶置换。

[例] 每次移动一个方块到空位，左边的布局能否变成右边的布局？

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	

15	14	13	12
11	10	9	8
7	6	5	4
3	2	1	

解：一次移动是一个对换，显然空格移动回右下角需要移动偶数次。因此只有从左右两图构成的置换是一个偶置换，左边的布局才可能变成右边的布局。标记空格为 0, ...

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \\ 0 & 15 & 14 & 13 & 12 & 11 & 10 & 9 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= (0)(1\ 15)(2\ 14)(3\ 13)(4\ 12)(5\ 11)(6\ 10)(7\ 9)(8)$$

P 是个奇置换。产生矛盾。

交代群

[定理] 令 A_n 为 S_n 中所有的偶置换的集合，则 $|A_n| = \frac{1}{2}n!$ ，且 A_n 是一个群。

A_n 称为 n 阶交代群

证明：1) 计数。可以建立奇置换和偶置换间的一一对应，方法是乘以(1 2)。

2) A_n 是一个群。单位元是 I ，因为

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{pmatrix} = (1\ 2)(1\ 2) = I$$

一个对换的逆元是它自身，从而 $p=t_1t_2\dots t_m$ 的逆元是 $t_m\dots t_2t_1$

[例] S_3 的 6 个置换 $p_1=(1)(2)(3), p_2=(1\ 2\ 3), p_3=(1\ 3\ 2), p_4=(1)(2\ 3), p_5=(2)(1\ 3), p_6=(3)(1\ 2)$ 中 p_1, p_2, p_3 是偶置换，因此

$$A_3=\{I, (1\ 2\ 3), (1\ 3\ 2)\}$$

3 共轭类

[定义] 将 S_n 中的置换写成不相交的轮换时可以按照轮换的阶数对置换分类，这些类称为共轭类。共轭类表示为 $1^{c_1}2^{c_2}\dots n^{c_n}$ ，即该类具有 c_i 个 i -轮换， $1 \leq i \leq n$ 。

[例] $(1)(2\ 3)(4\ 5\ 6\ 7)$ 和 $(1\ 2)(3\ 4\ 5\ 6)(7)$ 属于同一类，它们都包含 1 个 1-轮换、1 个 2-轮换和 1 个 3-轮换，这个类别表示为 $1^12^13^1$ 。

[例] S_3 中的置换分类如下：

$1^02^03^1$	$(1\ 2\ 3), (1\ 3\ 2)$	$3=3$	}
$1^12^13^0$	$(1)(2\ 3), (2)(1\ 3), (3)(1\ 2)$	$3=1+2$	
$1^32^03^0$	$(1)(2)(3)$	$3=1+1+1$	

$$1c_1 + 2c_2 + 3c_3 = 3$$

[定理] S_n 中共轭类的个数等于 n 的划分个数 $p(n)$

共轭类中的置换计数

[定理] S_n 中属于共轭类 $1^{c_1} 2^{c_2} \cdots n^{c_n}$ 的置换的数目是

$$\frac{n!}{c_1! c_2! \cdots c_n! 1^{c_1} 2^{c_2} \cdots n^{c_n}}$$

证明：共轭类 $1^{c_1} 2^{c_2} \cdots n^{c_n}$ 中的置换，对应于下面的记法

$$\underbrace{(x)(x)\cdots(x)}_{c_1} \underbrace{(xx)(xx)\cdots(xx)}_{c_2} \cdots \underbrace{(xx\cdots x)(xx\cdots x)}_{c_n}$$

n 个 x 先以 $n!$ 种方法填入，然后去掉重复。重复来自于两个方面。第一是 c_k 个 k -轮换的排列，例如 $(1)(2)$ 和 $(2)(1)$ ，造成的重复，这种重复有 $c_k!$ 次。

第二是一个 k -轮换的不同写法，例如 (12) 和 (21) ，造成的重复，这种重复有 k^{c_k} 次。

[例] 求 S_3 中每个共轭类中轮换的个数

写成 k 个轮换的置换计数

[定理] S_n 中恰好可以写成 k 个不相交的轮换的置换的数目是 $|s(n,k)|$

证明：用 $A(n,k)$ 表示所求的数目。写成 k 个不相交的轮换的置换可以由 S_{n-1} 中的元素来构造，即 S_{n-1} 中写成 $(k-1)$ 个轮换的置换加上一个 (n) ，或者将 n 插入到 S_{n-1} 中写成 k 个轮换的置换中去，后者共有 $n-1$ 种插入方法。因此 $A(n,k) = A(n-1,k-1) + (n-1)A(n-1,k)$ ， $A(n,0)=0$ ， $A(1,1)=1$ ， $A(2,1)=1$ ， $A(2,2)=1$ ，这正好是无符号的第一类 Stirling 数的递推公式

[例] 求 S_3 中恰好可以写成 3 个不相交的轮换的置换的个数

解： $(x)(x-1)(x-2)=2x-3x^2+x^3$

S_4

[例] S_3 ： $(1)(2)(3), (1\ 2\ 3), (1\ 3\ 2), (1)(2\ 3), (2)(1\ 3), (3)(1\ 2)$ ，因此

$$\begin{aligned} S_4 = & (1)(2)(3)(4), (1\ 4)(2)(3), (1)(2\ 4)(3), (1)(2)(3\ 4), \\ & (\underline{1\ 2\ 3})(4), (1\ 2\ 3\ 4), (1\ 2\ 4\ 3), (1\ 4\ 2\ 3), \\ & (\underline{1\ 3\ 2})(4), (1\ 3\ 2\ 4), (1\ 3\ 4\ 2), (1\ 4\ 3\ 2), \\ & (1)(2\ 3)(4), (\underline{1\ 4})(2\ 3), (1)(2\ 3\ 4), (1)(2\ 4\ 3), \\ & (2)(1\ 3)(4), (\underline{2\ 4})(1\ 3), (2)(1\ 3\ 4), (2)(1\ 4\ 3), \\ & (3)(1\ 2)(4), (\underline{3\ 4})(1\ 2), (3)(1\ 2\ 4), (3)(1\ 4\ 2) \end{aligned}$$

$$A_4 = \{I, (1\ 2\ 3), (1\ 3\ 2), (1\ 4)(2\ 3), (2\ 3\ 4), (2\ 4\ 3), (2\ 4)(1\ 3), (1\ 3\ 4), (1\ 4\ 3), (3\ 4)(1\ 2), (1\ 2\ 4), (1\ 4\ 2)\}$$

4 Burnside 引理

4.1 k 的轨道

[定义] 假设 G 是 S_n 的子群， $1 \leq k \leq n$ 。 k 的轨道是一个集合 E_k : 若 $p \in G$, p 将 k 放置到 l 上，则 $l \in E_k$ 。

[例] 若 $G = \{I, (1\ 2), (3\ 4), (1\ 2)(3\ 4)\}$, 则 $E_1 = E_2 = \{1, 2\}, E_3 = E_4 = \{3, 4\}$

[例] 对于交代群 A_4 , 有 $E_1 = E_2 = E_3 = E_4 = \{1, 2, 3, 4\}$

置换群导出的等价关系

[定义] 置换群 G 导出的关系 R 定义为: 若 $p \in G$, p 将 a 放置到 b 上, 则 aRb 。

[定理] R 是一个等价关系。

证明: 自反性; 对称性; 传递性。

置换群 G 导出的关系 R 将 $\{1, 2, \dots, n\}$ 划分为若干个等价类, 每个等价类是一个轨道。

4.2 k 的稳定集

[定义] 假设 G 是 S_n 的子群。使 k 保持不动(即将 k 放置到 k 自身)的 G 中所有置换的集合 Z_k 称为 k 的稳定集。

[例] 若 $G = \{I, (1\ 2), (3\ 4), (1\ 2)(3\ 4)\}$, 则 $Z_1 = \{I, (3\ 4)\}, Z_2 = \{I, (3\ 4)\}, Z_3 = \{I, (1\ 2)\}, Z_4 = \{I, (1\ 2)\}$

[例] 对于交代群 A_4 , 有 $Z_1 = \{I, (2\ 3\ 4), (2\ 4\ 3)\}, Z_2 = \{I, (1\ 3\ 4), (1\ 4\ 3)\}, Z_3 = \{I, (1\ 2\ 4), (1\ 4\ 2)\}, Z_4 = \{I, (1\ 2\ 3), (1\ 3\ 2)\}$

k 的稳定集是一个群

[定理] Z_k 是一个群

证明: 封闭性; 结合律; 单位元; 逆元素。

$$|E_k| \cdot |Z_k| = |G|$$

[定理] 对于 S_n 的子群 G 和数 k , $|E_k| \cdot |Z_k| = |G|$

证明: 首先构造一个置换集合 P_k 。若 $E_k = \{a_1, a_2, \dots, a_l\}$, 则 $P_k = \{p_1, p_2, \dots, p_l\}$, $p_i \in G$ 且 p_i 将 k 放置到 a_i 处。注意 p_i 的选取方法不是唯一的, 但一经选用就确定了。 $|P_k| = |E_k|$ 。接下来只需要证明 G 中的每一个元素都能用一种唯一的方法写成 P_k 中一个置换和 Z_k 中一个置换的乘积: 1) 设 $g \in G$ 且 g 将 k 放置到 a_i 处。对于 $p_i \in P_k$, p_i^{-1} 将 a_i 放置到 k 处。显然 $gp_i^{-1} \in Z_k$ 。令 $z = gp_i^{-1}$ 则 $g = z p_i$ 。2) 若 $g = z_1 p_i, g = z_2 p_i$, 则根据置换群的性质有 $z_1 = z_2$

4.3 Burnside 引理

[定理] G 是 S_n 的子群， G 导出的不同的等价类的个数为

$$l = \frac{1}{|G|} [c_1(g_1) + c_1(g_2) + \dots + c_1(g_{|G|})]$$

其中 $g_1, g_2, \dots, g_{|G|} \in G$, $c_1(g)$ 表示置换 g 中 1-轮换的个数。

证明: 1) $c_1(g_1) + c_1(g_2) + \dots + c_1(g_{|G|}) = |Z_1| + |Z_2| + \dots + |Z_n|$

$$2) \frac{1}{|G|} [c_1(g_1) + c_1(g_2) + \dots + c_1(g_{|G|})] = \frac{1}{|E_1|} + \frac{1}{|E_2|} + \dots + \frac{1}{|E_n|}$$

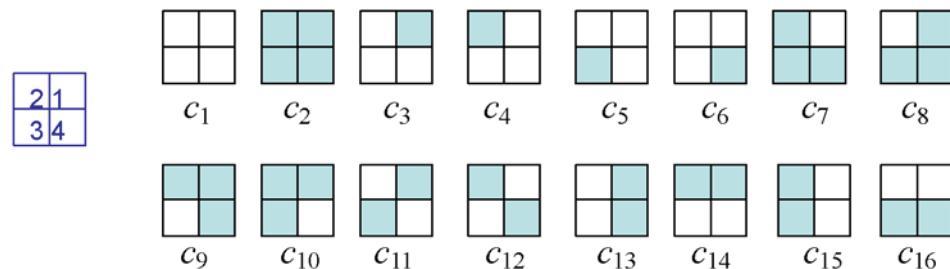
$$3) \text{如果 } E_7 = \{7, 9, 12, 14\}, \text{ 则 } \frac{1}{|E_7|} + \frac{1}{|E_9|} + \frac{1}{|E_{12}|} + \frac{1}{|E_{14}|} = 1$$

一般每个具有 m 个元素的轨道都可以用 m 项的和表示

$$\frac{1}{|E_x|} + \frac{1}{|E_y|} + \dots + \frac{1}{|E_z|} = \frac{1}{m} + \frac{1}{m} + \dots + \frac{1}{m} = 1$$

Burnside 引理-例题(1)

[例] 一正方形均分成 4 格，用两种颜色着色，能得到多少种不同的图像？如果一个图像旋转后与另一个图象吻合，则两个图象算相同的。



对象集 $D = \{1, 2, 3, 4\}$, 颜色集 $R = \{1, 2\}$, 着色集 $S = \{c_1, c_2, \dots, c_{16}\}$

着色集 S 上的置换群 $P = \{p_1, p_2, p_3, p_4\}$

逆时针转 0 度: $p_1 = (c_1)(c_2)(c_3)(c_4)(c_5)(c_6)(c_7)(c_8)(c_9)(c_{10})(c_{11})(c_{12})(c_{13})(c_{14})(c_{15})(c_{16})$

逆时针转 90 度: $p_2 = (c_1)(c_2)(c_3 \ c_4 \ c_5 \ c_6)(c_7 \ c_8 \ c_9 \ c_{10})(c_{11} \ c_{12})(c_{13} \ c_{14} \ c_{15} \ c_{16})$

逆时针转 180 度: $p_3 = (c_1)(c_2)(c_3 \ c_5)(c_4 \ c_6)(c_7 \ c_9)(c_8 \ c_{10})(c_{11})(c_{12})(c_{13} \ c_{15})(c_{14} \ c_{16})$

逆时针转 270 度: $p_4 = (c_1)(c_2)(c_6 \ c_5 \ c_4 \ c_3)(c_{10} \ c_9 \ c_8 \ c_7)(c_{11} \ c_{12})(c_{16} \ c_{15} \ c_{14} \ c_{13})$

对象集 D 上的置换群 $G = \{g_1, g_2, g_3, g_4\}$

$g_1 = (1)(2)(3)(4)$

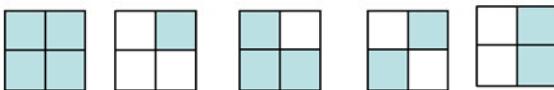
$g_2 = (1 \ 2 \ 3 \ 4)$

$g_3 = (1 \ 3)(2 \ 4)$

$g_4 = (1 \ 4 \ 3 \ 2)$

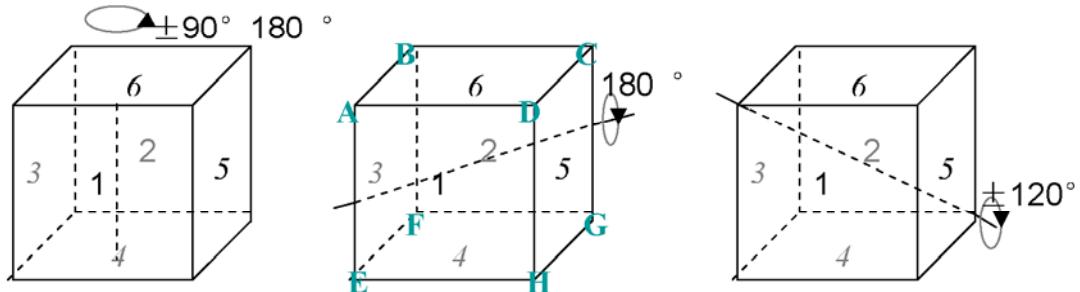
称群 G 诱导出群 P , g_i 诱导出 p_i

根据 Burnside 引理, 共 $I=(16+2+2+4)/4=6$ (种方案)



Burnside 引理-例题(2)

[例]用六种颜色给立方体的六个面着色, 每面颜色不同, 并且当一个着色的立方体经转动可得到另一个时, 就认为二者相同。问有多少种着色方案?



解: 对象集 $D = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, 颜色集 $R = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, 用 R 对 D 着色, 要求每个面着不同的颜色, 因此着色集 S 有 $6!$ 个元素。 D 上的置换群 G 有 24 个元素, P 是 G 诱导出的 S 上的一个置换群, 也有 24 个元素。由于 P 中只有恒等置换包含 $6!$ 个 1-轮换, 其他置换则不包含 1-轮换, 因此 $I = \frac{1}{24}[6! + 0 + \dots + 0] = 30$ 。

不动

$$g_1 = (1)(2)(3)(4)(5)(6)$$

过面 12, 35, 46 中心的轴, $90^\circ, 180^\circ, 270^\circ$

$$g_2 = (1)(2)(3 4 5 6) \quad g_3 = (1)(2)(3 5)(4 6) \quad g_4 = (1)(2)(3 6 5 4)$$

$$g_5 = (3)(5)(1 4 2 6) \quad g_6 = (3)(5)(1 2)(4 6) \quad g_7 = (3)(5)(1 6 2 4)$$

$$g_8 = (4)(6)(1 5 2 3) \quad g_9 = (4)(6)(1 2)(3 5) \quad g_{10} = (4)(6)(1 3 2 5)$$

过边 BF-DH, AE-CG, AB-HG, EF-DC, EH-BC, AD-FG 中点的轴

$$g_{11} = (1 5)(2 3)(4 6) \quad g_{12} = (1 3)(2 5)(4 6) \quad g_{13} = (1 2)(3 6)(4 5)$$

$$g_{14} = (1 2)(3 4)(5 6) \quad g_{15} = (1 4)(2 6)(3 5) \quad g_{16} = (1 6)(2 4)(3 5)$$

对角线 BH, CE, DF, AG, 120°, 240°

$$g_{17} = (1 4 5)(2 6 3) \quad g_{18} = (1 5 4)(2 3 6)$$

$$g_{19} = (1 4 3)(2 6 5) \quad g_{20} = (1 3 4)(2 5 6)$$

$$g_{21} = (1 5 6)(2 3 4) \quad g_{22} = (1 6 5)(2 4 3)$$

$$g_{23} = (1 3 6)(2 5 4) \quad g_{24} = (1 6 3)(2 4 5)$$

5 Polya 定理

5.1 特殊形式

[定理] 设 G 是 n 个对象的一个置换群, 用 m 种颜色涂染这 n 个对象, 则不同的染色方案数为

$$l = \frac{1}{|G|} [m^{c(g_1)} + m^{c(g_2)} + \dots + m^{c(g_{|G|})}]$$

其中 $G=\{g_1, g_2, \dots, g_{|G|}\}$, $c(g)$ 表示置换 g 中轮换的个数。

证明：对象集 $D=\{1, 2, \dots, n\}$, 颜色集 $R=\{1, 2, \dots, m\}$, 着色集 S 有 m^n 个元素。 D 上的置换群 G 诱导出 S 上的一个置换群 P , $|P|=|G|$ 。为了应用 Burnside 引理, 要求出 P 中的每个置换包含的 1-轮换个数。

假设 g 诱导出 p , 如果给 g 的每一个轮换着相同的颜色, 那么这个着色在 p 中将保持不动。例如 $g=(1\ 2\ 3)(4\ 5\ 6)(7)$, 着色

红 1, 红 2, 红 3, 蓝 4, 蓝 5, 蓝 6, 绿 7

在 p 中将保持不动。因此 p 中 1-轮换的个数是 $m^{c(g)}$ 。

特殊形式-例题(1)

[例] 一正方形均分成 4 格, 用两种颜色着色, 能得到多少种不同的图像? 如果一个图像旋转后与另一个图象吻合, 则两个图象算相同的。

解: 运动群 $G=\{g_1, g_2, g_3, g_4\}$

$$g_1=(1)(2)(3)(4) \quad c(g_1)=4$$

$$g_2=(1\ 2\ 3\ 4) \quad c(g_2)=1$$

$$g_3=(1\ 3)(2\ 4) \quad c(g_3)=2$$

$$g_4=(1\ 4\ 3\ 2) \quad c(g_4)=1$$

根据 Polya 定理

$$l = \frac{1}{4} [2^4 + 2^1 + 2^2 + 2^1] = 6$$

2	1
3	4

特殊形式-例题(2)

[例] 求用三种颜色对一个等边三角形顶点着色的方法数。如果一种着色可由另一种着色旋转产生, 或者如果一种着色是另一种着色的翻转, 则认为两种着色是相同的。

解: 运动群 G 正好是 S_3

$$g_1=(1)(2)(3) \quad c(g_1)=3 \quad \overrightarrow{1^3 2^0 3^0}$$

$$g_2=(1\ 2\ 3) \quad c(g_2)=1 \quad \overleftarrow{1^0 2^0 3^1}$$

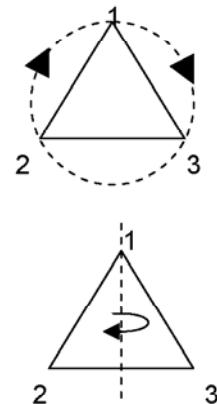
$$g_3=(1\ 3\ 2) \quad c(g_3)=1$$

$$g_4=(1\ 2\ 3) \quad c(g_4)=2 \quad \overleftarrow{\overrightarrow{1^1 2^1 3^0}}$$

$$g_5=(2\ 1\ 3) \quad c(g_5)=2 \quad \overrightarrow{1^1 2^1 3^0}$$

$$g_6=(3\ 1\ 2) \quad c(g_6)=2$$

$$l = \frac{1}{6} [3^3 + 2 \cdot 3^1 + 3 \cdot 3^2] = 10$$



权重

[定义] 设对象集 $D=\{d_1, d_2, \dots, d_n\}$, 颜色集 $R=\{1, 2, \dots, m\}$, 颜色 r 的权重为 $w(r)$ 。如果 C 是对 D 中对象的一种着色, 则定义 C 的权重为所赋予的颜色的权重的乘积。

[例] 若 $D=\{d_1, d_2, d_3\}$, $R=\{\text{红, 蓝}\}$, $w(\text{红})=2$, $w(\text{蓝})=3$, 则着色

d_1 红, d_2 蓝, d_3 红

的权重为

$$w(\text{红})w(\text{蓝})w(\text{红})=12$$

清单

[定义] 如果 S 是着色的集合，则定义 S 的清单为 S 中着色权重的和，记作 $\text{inv}(S)$

[定理] R 对 D 所有可能着色集合的清单为 $[w(1)+w(2)+\dots+w(m)]^n$

[定理] 设 S 是所有着色的集合， D 被分解为不相交的子集 D_1, D_2, \dots, D_k ，每个子集着一个颜色，则 S 的清单为

$$\begin{aligned} \text{inv}(S) &= [w(1)^{|D_1|} + w(2)^{|D_1|} + \dots + w(m)^{|D_1|}] \\ &\quad \times [w(1)^{|D_2|} + w(2)^{|D_2|} + \dots + w(m)^{|D_2|}] \\ &\quad \times \dots \\ &\quad \times [w(1)^{|D_k|} + w(2)^{|D_k|} + \dots + w(m)^{|D_k|}] \end{aligned}$$

掷骰子

[例] 掷出五个骰子 d_1, d_2, d_3, d_4, d_5 。有多少种方法使 $d_1=d_2=d_3, d_4=d_5$ 而总和为 19？

解：可以将这个问题看作着色问题。颜色集 $R=\{1,2,3,4,5,6\}$ 。假设颜色 r 的权重为 x^r ，则

$$\begin{aligned} \text{inv}(S) &= [x^{1\times 3} + x^{2\times 3} + x^{3\times 3} + x^{4\times 3} + x^{5\times 3} + x^{6\times 3}] [x^{1\times 2} + x^{2\times 2} + x^{3\times 2} + x^{4\times 2} + x^{5\times 2} + x^{6\times 2}] \\ &= x^5 + x^7 + x^8 + x^9 + x^{10} + 2x^{11} + 2x^{12} + 2x^{13} + 2x^{14} + 2x^{15} + 2x^{16} + 2x^{17} \\ &\quad + 2x^{18} + 2x^{19} + 2x^{20} + 2x^{21} + 2x^{22} + x^{23} + x^{24} + x^{26} + x^{27} + x^{28} + x^{30} \end{aligned}$$

$\text{inv}(S)$ 是一个母函数。有两种方法掷骰子使得总和 19： $d_1=d_2=d_3=3, d_4=d_5=5$ 和 $d_1=d_2=d_3=5, d_4=d_5=2$

Burnside 引理的权重形式

[定理] G 是 S_n 的子群，数 k 的权重由函数 w 给出，一个轨道中的所有数有相同的权重。设 G 导出的轨道是 O_1, O_2, \dots, O_l ，每个轨道的权重等于其中一个数的权重。若 $g \in G$ ，令 $w'(g)$ 为 g 所保持不动的所有数权重的和。则有

$$w(O_1) + w(O_2) + \dots + w(O_l) = \frac{1}{|G|} [w'(g_1) + w'(g_2) + \dots + w'(g_{|G|})]$$

证明：1) $w'(g_1) + w'(g_2) + \dots + w'(g_{|G|}) = w(1)|Z_1| + w(2)|Z_2| + \dots + w(n)|Z_n|$

$$2) \frac{1}{|G|} [w'(g_1) + w'(g_2) + \dots + w'(g_{|G|})] = \frac{w(1)}{|E_1|} + \frac{w(2)}{|E_2|} + \dots + \frac{w(n)}{|E_n|}$$

3) 每个具有 m 个元素的轨道的权重都可以用 m 项的和表示

$$\frac{w(x_1)}{|E_{x_1}|} + \frac{w(x_2)}{|E_{x_2}|} + \dots + \frac{w(x_m)}{|E_{x_m}|} = \frac{w(O_x)}{m} + \frac{w(O_x)}{m} + \dots + \frac{w(O_x)}{m} = w(O_x)$$

5.2 一般形式

[定理] 用 m 种颜色涂染 n 个对象，设 G 是着色的一个置换群，则所有 G 导出的轨道的清单

为

$$\frac{1}{|G|} [w_1^{c_1(g_1)} w_2^{c_2(g_1)} \cdots w_n^{c_n(g_1)} + w_1^{c_1(g_2)} w_2^{c_2(g_2)} \cdots w_n^{c_n(g_2)} \\ + \cdots + w_1^{c_1(g_{|G|})} w_2^{c_2(g_{|G|})} \cdots w_n^{c_n(g_{|G|})}]$$

其中

$$w_1 = w(1) + w(2) + \cdots + w(m), w_2 = w(1)^2 + w(2)^2 + \cdots + w(m)^2, \\ \cdots, w_n = w(1)^n + w(2)^n + \cdots + w(m)^n$$

$c_s(g_r)$ 表示置换 g_r 中 s -轮换的个数。

证明：根据 Burnside 引理的权重形式，所有 G 导出的轨道权重的总和为

$$\frac{1}{|G|} [w'(g_1) + w'(g_2) + \cdots + w'(g_{|G|})]$$

其中 $w'(g)$ 是 g 保持不动的着色的权重和。设 g 的轮换是 D_1, D_2, \dots, D_k ，则 g 保持不动的着色的权重和为

$$w'(g) = [w(1)^{|D_1|} + w(2)^{|D_1|} + \cdots + w(m)^{|D_1|}] \\ \times [w(1)^{|D_2|} + w(2)^{|D_2|} + \cdots + w(m)^{|D_2|}] \\ \times \cdots \\ \times [w(1)^{|D_k|} + w(2)^{|D_k|} + \cdots + w(m)^{|D_k|}]$$

$w'(g)$ 的展开式中每一项具有形式

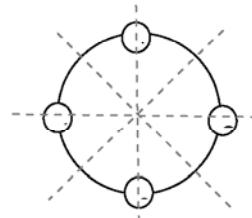
$$w_s = w(1)^s + w(2)^s + \cdots + w(m)^s$$

w_s 的个数恰好是 s -轮换的数目，即 $c_s(g)$

一般形式-例题(1)

[例] 用 4 颗珠子（两颗蓝色、一颗红色和一颗黄色）能做成多少种项链？

解: $g_1=(1)(2)(3)(4)$	$=1^4 2^0 3^0 4^0$
$g_2=(1\ 2\ 3\ 4)$	$=1^0 2^0 3^0 4^1$
$g_3=(1\ 3)(2\ 4)$	$=1^0 2^2 3^0 4^0$
$g_4=(1\ 4\ 3\ 2)$	$=1^0 2^0 3^0 4^1$
$g_5=(1)(2)(4)(3)$	$=1^2 2^1 3^0 4^0$
$g_6=(1\ 3)(2)(4)$	$=1^2 2^1 3^0 4^0$
$g_7=(1\ 2)(3\ 4)$	$=1^0 2^2 3^0 4^0$
$g_8=(1\ 4)(2\ 3)$	$=1^0 2^2 3^0 4^0$



根据特殊形式的 Polya 定理

$$I = \frac{1}{8} [3^4 + 3^1 + 3^2 + 3^1 + 3^3 + 3^3 + 3^2 + 3^2] \\ = \frac{1}{8} [3^4 + 2 \cdot 3^1 + 3 \cdot 3^2 + 2 \cdot 3^3] = 21$$

令 $w(1)=w(2)=b, w(3)=r, w(4)=y$ ，根据一般形式的 Polya 定理，

$$\begin{aligned}
inv(S) &= \frac{1}{8} [w_1^4 + w_4^1 + w_2^2 + w_4^1 + w_1^2 w_2^1 + w_1^2 w_2^1 + w_2^2 + w_2^2] \\
&= \frac{1}{8} [(b+r+y)^4 + 2(b^4 + r^4 + y^4) + 3(b^2 + r^2 + y^2)^2 \\
&\quad + 2(b+r+y)^2(b^2 + r^2 + y^2)] \\
&= b^4 + r^4 + y^4 + b^3r + b^3y + br^3 + r^3y + by^3 + ry^3 \\
&\quad + 2b^2r^2 + 2b^2y^2 + 2r^2y^2 + 2b^2ry + 2br^2y + 2bry^2
\end{aligned}$$

可知能做成 2 种项链。实际上不需要完全展开 $inv(S)$

一般形式-例题(2)

[例]用六种颜色给立方体的六个面着色，每面颜色不同，并且当一个着色的立方体经转动可得到另一个时，就认为二者相同。问有多少种着色方案？

$$\begin{aligned}
\text{解: } inv(S) &= [w_1^6 + 6w_1^2 w_4^1 + 3w_1^2 w_2^2 + 6w_2^3 + 8w_3^2]/24 \\
&= [(x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6)^6 \\
&\quad + 6(x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6)^2(x_1^4 + x_2^4 + x_3^4 + x_4^4 + x_5^4 + x_6^4) \\
&\quad + 3(x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6)^2(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2 + x_5^2 + x_6^2)^2 \\
&\quad + 6(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2 + x_5^2 + x_6^2)^3 \\
&\quad + 8(x_1^3 + x_2^3 + x_3^3 + x_4^3 + x_5^3 + x_6^3)^2]/24
\end{aligned}$$

问题是要求 $x_1 x_2 x_3 x_4 x_5 x_6$ 的系数，它只能在 $(x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6)^6$ 的展开式中出现。根据多项式公式， $(x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6)^6$ 展开后 $x_1 x_2 x_3 x_4 x_5 x_6$ 的系数为 $6!$ ，故不同的着色方案数是 $6!/24 = 30$